

**Szkolny program nauczania informatyki dla klasy VI szkoły podstawowej  
realizowany w Prywatnej Szkole Podstawowej w Piasecznie**

**Program nauczania: „To lubię!”  
Wydawnictwo Nowa Era  
Opracował – Jarosław Garbowski**

**Luty / Marzec / Kwiecień**

**Podstawy języka HTML, tworzenie strony internetowej, aplikacja „Zajązek”**

| Nr kol. Lekcji | Temat  | Podstawa programowa   | Liczba godzin | Osiągnięcia uczniów  |
|----------------|--|---|---------------|--|
| 21             | Podstawy języka HTML. Wprowadzenie do HTML'a.                  | Korzystanie z elementarnych zastosowań komputerów do wzbogacania własnego uczenia się poznawania różnych dziedzin wiedzy<br>Komputer jako źródło wiedzy i komunikowania się.<br>Zastosowania komputera w życiu codziennym | 1             | Wie, co to jest język stron internetowych oraz język znaczników HTML'a – znaczniki otwarcia i zamknięcia.    |
| 22             | Elementy dokumentu HTML oraz kodowanie polskich znaków.        | Korzystanie z elementarnych zastosowań komputerów do wzbogacania własnego uczenia się poznawania różnych dziedzin wiedzy<br>Komputer jako źródło wiedzy i komunikowania się.<br>Zastosowania komputera w życiu codziennym | 1             | Zna strukturę dokumentu HTML oraz potrafi kodować polskie znaki a stronie. Rozumie użycie znacznika meta.    |
| 23/24          | Znaczniki HTML. Formatowanie tekstu. Nagłówki. Akapit i lista. | Korzystanie z elementarnych zastosowań komputerów do wzbogacania własnego uczenia się poznawania różnych dziedzin wiedzy<br>Komputer jako źródło wiedzy i komunikowania się.<br>Zastosowania komputera w życiu codziennym | 2             | Formatuje tekst za pomocą nadanego stylu.. Stosuje znacznik akapitu. Tworzy listy wypunktowane i numerowane. |
| 25             | Obrazy w dokumencie HTML.                                      | Korzystanie z elementarnych zastosowań komputerów do wzbogacania własnego uczenia się poznawania różnych dziedzin wiedzy<br>Komputer jako źródło wiedzy i komunikowania się.<br>Zastosowania komputera w życiu codziennym | 1             | Wstawia obrazy do dokumencie HTML, pozycjonuje obrazy, ustala rozmiar obrazu.                                |
| 26             | Podstawy kaskadowych arkuszy                                   | Korzystanie z elementarnych zastosowań komputerów   | 1             | Tworzy proste arkusze stylów dokumentu HTML.   |

Szkolny program nauczania z informatyki dla klasy IV szkoły podstawowej opracowany na podstawie programu nauczania „To Lubię! –  
Wydawnictwo Nowa Era - opracował: Jarosław Garbowski

|       |  |   |   |  |
|-------|--|---|---|--|
|       | stylów. Osadzony arkusz stylów.                                  | do wzbogacania własnego uczenia się poznawania różnych dziedzin wiedzy<br>Komputer jako źródło wiedzy i komunikowania się.<br>Zastosowania komputera w życiu codziennym   |   |  |
| 27    | Podstawy kaskadowych arkuszy stylów. Zewnętrzny arkusz stylów.   | Korzystanie z elementarnych zastosowań komputerów do wzbogacania własnego uczenia się poznawania różnych dziedzin wiedzy<br>Komputer jako źródło wiedzy i komunikowania się.<br>Zastosowania komputera w życiu codziennym |   | Tworzy proste arkusze stylów dokumentu HTML.   |
| 28    | Tworzenie tabel w HTML.  | Korzystanie z elementarnych zastosowań komputerów do wzbogacania własnego uczenia się poznawania różnych dziedzin wiedzy<br>Komputer jako źródło wiedzy i komunikowania się.<br>Zastosowania komputera w życiu codziennym |   | Tworzy tabele i układy tabel w dokumencie HTML.  |
| 29    | Ramki i układy ramek na stronach internetowych.                  | Korzystanie z elementarnych zastosowań komputerów do wzbogacania własnego uczenia się poznawania różnych dziedzin wiedzy<br>Komputer jako źródło wiedzy i komunikowania się.<br>Zastosowania komputera w życiu codziennym |   | Tworzy szkielet strony z wykorzystaniem ramek i układów ramek. Umieszcza obrazy w dokumencie HTML/                           |
| 30    | Połączenia i definiowanie połączeń.                              | Korzystanie z elementarnych zastosowań komputerów do wzbogacania własnego uczenia się poznawania różnych dziedzin wiedzy<br>Komputer jako źródło wiedzy i komunikowania się.<br>Zastosowania komputera w życiu codziennym |   | Definiuje połączenia do stron i elementów strony HTML.   |
| 31    | Tworzenie przycisków nawigacyjnych i tworzenie szkieletu strony. | Korzystanie z elementarnych zastosowań komputerów do wzbogacania własnego uczenia się poznawania różnych dziedzin wiedzy<br>Komputer jako źródło wiedzy i komunikowania się.<br>Zastosowania komputera w życiu codziennym | 2 | Tworzy przyciski nawigacyjne oraz wrzuca je na stronę. Tworzy połączenia i hiperłącza. Tworzy nawigację strony internetowej. |
| 32/33 | Tworzenie własnej strony internetowej.                           | Korzystanie z elementarnych zastosowań komputerów do wzbogacania własnego uczenia się poznawania różnych dziedzin wiedzy<br>Komputer jako źródło wiedzy i komunikowania się.<br>Zastosowania komputera w życiu codziennym | 2 | Tworzy własną stronę internetową.  |
| 34    | Program FTP i umieszczanie strony                                | Korzystanie z elementarnych zastosowań komputerów   |   | Wie co to jest domena strony. Umieszcza stronę na  |

|  |                             |   |  |  |
|--|-----------------------------|---|--|--|
|  | na serwerze. Domena strony. | do wzbogacania własnego uczenia się poznawania różnych dziedzin wiedzy<br>Komputer jako źródło wiedzy i komunikowania się.<br>Zastosowania komputera w życiu codziennym |  | serwerze. Posługuje się programem FTP. |
|--|-----------------------------|---|--|--|