

**Szkolny program nauczania informatyki dla klasy VI szkoły podstawowej  
realizowany w Prywatnej Szkole Podstawowej w Piasecznie**

**Program nauczania: „To lubię!”  
Wydawnictwo Nowa Era  
Opracował – Jarosław Garbowski**

**PAŹDZIERNIK**

**KORZYSTANIE Z PROGRAMÓW UŻYTKOWYCH I MULTIMEDIALNYCH: PowerPoint, Word, Publisher**

<b>Nr kol. Lekcji</b>	<b>Temat</b>	<b>Podstawa programowa</b>	<b>Liczba godzin</b>	<b>Osiągnięcia uczniów</b>
5/6	Tworzenie Prezentacji Multimedialnej na wybrany temat. Aplikacja PowerPoint.	Korzystanie z elementarnych zastosowań komputerów do wzbogacania własnego uczenia się poznawania różnych dziedzin wiedzy Komputer jako źródło wiedzy i komunikowania się. Zastosowania komputera w życiu codziennym Opracowywanie za pomocą komputera prostych tekstów, rysunków i motywów	2	Obsługuje okno aplikacji PowerPoint. Zna podstawowe funkcje programu. Wstawia animacje, przejścia slajdów, film, muzykę do prezentacji. Dodaje elementy z autokształów do prezentacji, potrafi je animować. Dodaje klawisze nawigacji do prezentacji. Ustala czas trwania slajdów, dopiera czcionkę oraz tworzy własne tło (dodaje zdjęcie tła). Zna funkcję klawisza F5.
7	Tworzenie dyplomu na Szkolną Jesienną Olimpiadę Sportową. Program Word.	Korzystanie z elementarnych zastosowań komputerów do wzbogacania własnego uczenia się poznawania różnych dziedzin wiedzy Komputer jako źródło wiedzy i komunikowania się. Zastosowania komputera w życiu codziennym Opracowywanie za pomocą komputera prostych tekstów, rysunków i motywów	1	Potrafi stworzyć dyplom. Zna układ dyplomu. dodać obramowanie do dyplomu. Potrafi posługiwać się zakładką WordArt, dodawać tło strony lub inny podkład dyplomu korzystając z Internetu.
8/9	Tworzenie broszury informacyjnej o szkole. Program Publisher.	Korzystanie z elementarnych zastosowań komputerów do wzbogacania własnego uczenia się poznawania różnych dziedzin wiedzy Komputer jako źródło wiedzy i komunikowania się. Zastosowania komputera w życiu codziennym Opracowywanie za pomocą komputera prostych tekstów, rysunków i motywów	2	Obsługuje podstawowe okna aplikacji Publisher. Zna podstawowe funkcje programu. Korzysta z gotowych wzorów programu. Zmienia wzory broszury – dostosowuje ją do swoich potrzeb. Wykorzystuje narzędzia programu Word (Publisher) do modyfikacji szablonu kolorów, czcionki, kroju, itp. Korzysta z Internetu w celu pozyskania informacji o szkole (strona

Szkolny program nauczania z informatyki dla klasy VI szkoły podstawowej opracowany na podstawie programu nauczania „To Lubię! – Wydawnictwo Nowa Era - opracował: Jarosław Garbowski

				szkoły Facebook). Potrafi skopiować zdjęcie i tekst z Internetu i wkleić go do broszury. Zna strukturę broszury.
--	--	--	--	--